

Тақырыбы: «Танграм әлеміне есік ашайық»

Мақсаты: Мектеп жасына дейінгі балаларды геометриялық пішіндермен таныстырып, оларды атап, ажырата білуге машықтандыру, кеңістікті елеңдетуді, қиялын және шығармашылығын шыңдау. Танграмның құрастарын қолдана отырып, балаларды графикалық редактормен таныстырып, сенсорлық қабілеттерін арттырып, қолдарының моторикасын дамыту.

Танграм ойыны балалардың танымдық қабілеттерін дамытуда қолданады.

Танграм жеті пішіндерден тұратын ойын.

Екі үлкен үшбұрыш

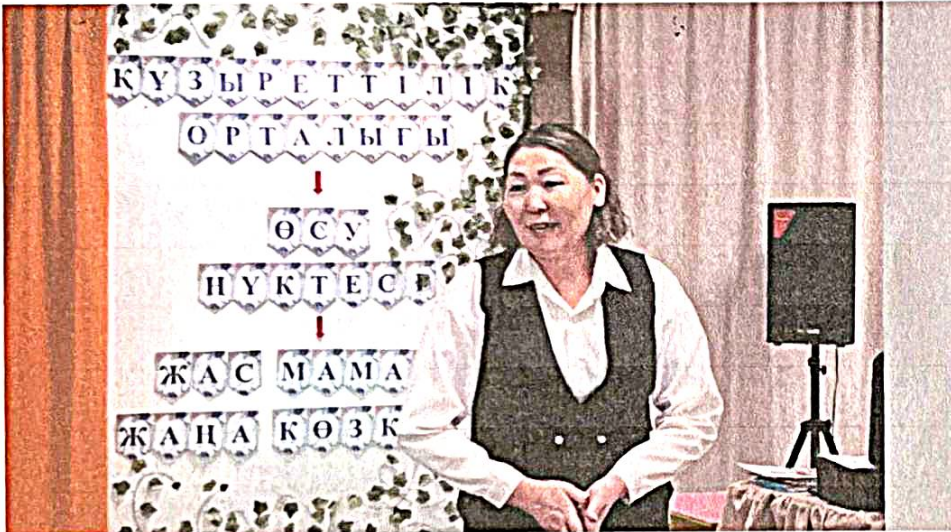
Бір орта үшбұрыш

Екі кішкентай үшбұрыш

Бір төртбұрыш

Бір ромб.

«Танграм» сөзі еуропалық. «Тань» сөзі («қытайлық» деген мағананы білдіреді) түбір «грамма» (грек сөзінен аударғанда «сызық»)

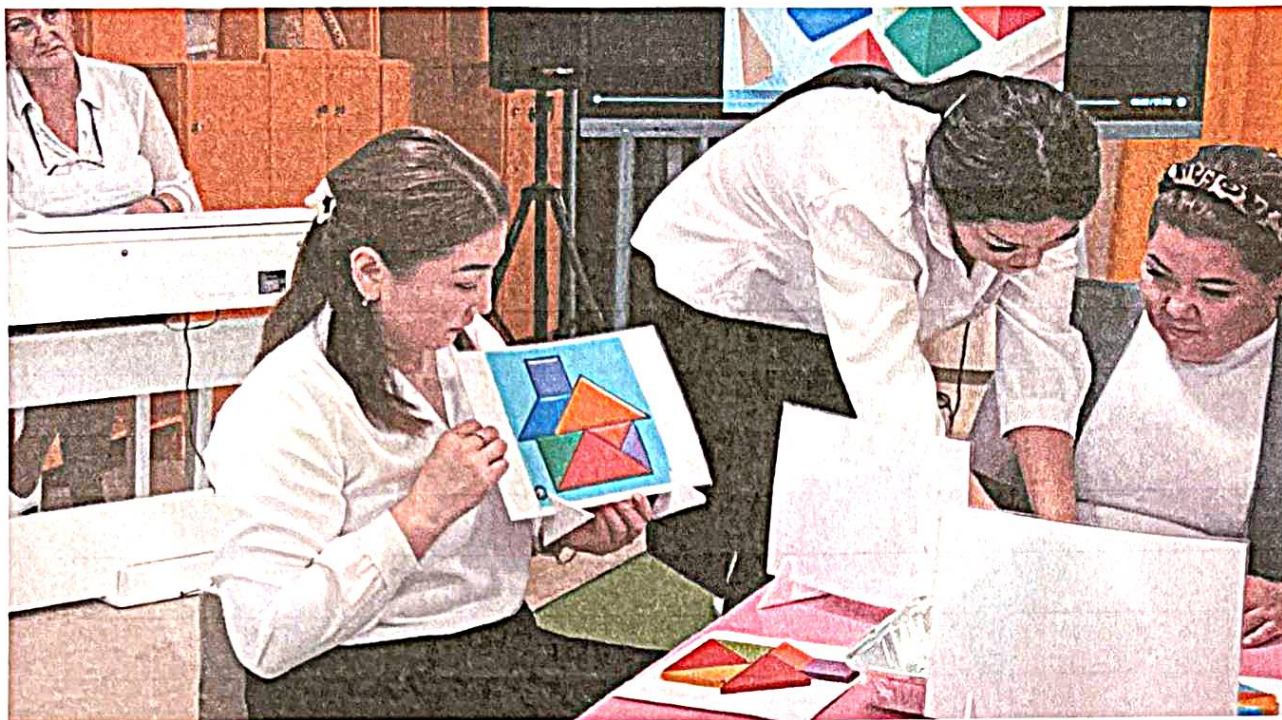


I-тапсырма: «Құрастыр да таны»

Мақсаты: Пішіндерді суреттің үстіне орналастыру. Балалардың қол моторикасын дамыту.



II-тапсырма: «Сықырлы суреттерді жина»
Мақсаты: Пішіндерді суретке қарап сурет салу.



III-тапсырма: «Пішіндерден шедевр»
Мақсаты: Түрлі – түсті таяқшалардан үй салу. Балаларды ұжыммен ойнауға үйрету.



Тосын сый: Құрастырылған үйдің ішіне жарық беріледі.



IV-тапсырма: «Құрлысшылар бейнесі»

Мақсаты: Таяқшалардан құрлысшылардың бейнесін салу.



Сергіту сәті: Әуенмен орындайды



«Сикырлы доп» Бұл доп «Су-Джок» деп аталады. Балалар үшін өте пайдалы. Допты укалау, қысып жұмсау, домалату арқылы саусақ бұлшық еттерін дамытады



Қортынды сөз: «Бүгін біз танграм арқылы түрлі бейнелер жасап, тапқырлығымызды көрсеттік. Әр бөлшек өз орнын тапқандағана әдемі сурет шығады. Сендер керемет жұмыс жасадыңыздар.